**Lineamientos generales para el proyecto ciclo 3**

Cada grupo (de 50 estudiantes) debe tener un proyecto diferente, el cual será elaborado o avalado por el formador.

Para plantear el proyecto el formador tiene varias opciones:

1. Tener como referente el caso de estudio y los dos enunciados de proyectos dados como ejemplos, y hacer cambios para que sea diferente. Por ejemplo, en el proyecto de transporte registrar peajes de un viaje en lugar de las revisiones de niveles.
2. Definir un proyecto totalmente nuevo.
3. Proponer un reto que venga de la industria.
4. Avalar ideas que tengan los estudiantes.

En todos los casos, las condiciones que debe tener el proyecto son:

* Tener como mínimos dos actores diferentes. Esto permitirá tener un login (el cual se hace en el último sprint).
* Tener como mínimo 15 historias de usuario, que se distribuirán de la siguiente forma:

1. Cinco historias de usuario de registro o consulta de información básica (entidades). Estas historias de usuario serán desarrolladas por los estudiantes en los sprints 2 y 3 (frontend y backend respectivamente).
2. Cinco historias de usuario centrales, donde se registre, actualice, elimine o consulte información, pero un poco más elaborada (por ejemplo, estilo “maestro-detalle”). Estas serán desarrolladas por los estudiantes en el sprint 4.
3. Cinco historias de usuario complementarias, incluyendo el login. Pueden ser para complementar algunas historias previas (por ejemplo, adicionar filtros a alguna consulta) o ser otras independientes. Estas serán desarrolladas por los estudiantes en el sprint 5 (también harán el despliegue en un servidor).

El enunciado del proyecto (o proyectos) de cada grupo debe publicarse en el aula para que pueda ser revisado por el tutor.

Cualquier duda al respecto se pueden comunicar con:

[sandra.hurtado@ucaldas.edu.co](mailto:sandra.hurtado@ucaldas.edu.co)